

  
**Kinderbüro**  
**KONFETTI**  
  
 **Lebenshilfe**  
Nordrhein-Westfalen  
*Teilhabe  
statt Ausgrenzung*

Kalle das Kamel empfiehlt:

Ideen gegen Langeweile für Grundschüler

Zusammengestellt vom Kinderbüro Konfetti



Fragen und Ideen gern per E-Mail

an [kinderbuero.konfetti@lebenshilfe-nrw.de](mailto:kinderbuero.konfetti@lebenshilfe-nrw.de) schicken.

Bleibt gesund ☺

## Inhaltsverzeichnis

Kostenlose Apps .....	4
Onlinespiele .....	5
Spiele .....	6
Bewegungsspiele .....	8
ALBAs tägliche Sportstunde.....	9
Experimente .....	10
Das Glitzerexperiment.....	10
Seifenblasen selber machen.....	11
Seifenblasen-Stäbe selber machen .....	12
Jede Woche ein neues Experiment.....	13
Basteln .....	14
Sanduhr bauen .....	14
<b>Zum Sanduhr basteln braucht ihr:</b> .....	14
Fadenbild mit Nägeln .....	17
Gärtnern .....	20
Kresse aussäen .....	20
Steine bemalen.....	21
Ausmalbilder und Mandalas.....	22
Kochen und Backen .....	27
Marmorkuchen.....	27
Tomate und Käse Leuchtturm im Nudelmeer .....	28
Regenbogen.....	29

Liebe Eltern, liebe Familien, liebe Kinder,

wir, das Team des Kinderbüro Konfetti, haben für euch eine kleine Sammlung zusammengestellt, mit vielen Ideen gegen Langeweile im Alltag. Wir wünschen euch viel Spaß beim Ausprobieren, experimentieren und nachmachen. Diese Sammlung ist lediglich eine Empfehlung und kann natürlich gerne ergänzt werden.

Erzählt uns von eurem Lieblingsspiel, Vorlesegeschichten die ihr gerne hört oder was ihr im Alltag am liebsten macht. Unter allen Einsendungen und Rückmeldungen verlosen wir einen tollen Preis.



Ein tolles Erklärvideo gibt es auch hier:

<https://www.youtube.com/watch?v=kU4oCmRFTw>

(<https://www.alex-bioman.de/news>)



Hier findest du tolle Apps zum Spielen und Entdecken.



**Lebenshilfe**  
Nordrhein-Westfalen  
*Teilhabe statt Ausgrenzung*



## Kostenlose Apps

### Be the Whale

- Die App „Be the Whale“ ist eine tolle App des Deutschen Meeresmuseums, in der Kinder viel Wissenswertes über das Leben der Buckelwale erfahren.

### Opera Maker

- Bühne frei für die selbst gedrehte Oper! Spielen, singen, selbst inszenieren: Mit der App „Opera Maker“ können Kinder ihr eigenes Stück auf die virtuelle Bühne bringen. Für junge Musikbegeisterte ab 8 Jahren.

### Knietzsches Werkstatt

- Schlummern in dir schriftstellerische Talente? Mit der kostenlosen App „Knietzsches Werkstatt“ wird dazu nun kannst du es herausfinden.

### Haus der kleinen Forscher

- Naturwissenschaften, Mathematik und Technik sind für Kinder langweilig? Mitnichten! Die Apps der Stiftung Haus der kleinen Forscher wecken jeden Forschergeist. Manche Level sind schon recht knifflig.

### Monster Cars

- Leider gibt es nur sehr wenige Autorenn-Spiele, die frei von Werbung und In-App-Käufen sind. Wenn Sie für Ihre Kinder auf der Suche nach einer solchen App sind, dann ist "Monster Cars" genau das Richtige. Sicherlich steht der pädagogische Nutzen bei dieser App nicht im Vordergrund, aber eine App darf ja auch einfach mal nur Spaß machen.

### Martin Luther

- Die Reformation spielerisch erklärt: Martin Luther entkommt einem Gewitter und entschließt sich, Mönch zu werden. Welche Folgen dies für die Kirche hatte, zeigt die App „Martin Luthers Abenteuer“ auf kindgerechte Weise.

### Hanisau Land

- Was bedeutet eigentlich „Demokratie“ und welche Aufgaben hat die Europäische Kommission? Diesen und weiteren Fragen kann man mit den HanisauLändern auf den Grund gehen. Die Spiele, Videos und Comics sorgen für jede Menge Lern- und Spielspaß

### Anton

- Anton ist eine App, die sich an Vor- und Grundschüler richtet und eine große Anzahl an Mathe- und Deutschübungen bietet. Die Aufgaben sind in verschiedene Klassenstufen unterteilt und können nach Bedarf ausgewählt werden. Wenn fleißig geübt wurde, erhält das Kind eine Münze, die dann für kleine Mini-Spiele eingesetzt werden kann

### Imagoras - Die Rückkehr der Bilder

- Zusammen mit dem Fantasiewesen Flux geht es auf eine abenteuerliche Reise ins Reich der Bilder – quer durch alle Epochen. Die Mission: gemeinsam die verloren geglaubten Bilder des Städel Museums vor der unheimlichen Finsternis retten!

## Onlinespiele

Hier findest du viele Spiele die du Online auf dem PC spielen kannst. Es gibt verschiedene Memorys, ein Schattenspiel, Online-Piano, Gedächtnisspiele und vieles mehr.

<https://www.kleineschule.com.de/onlineispiele.html>

Interaktive *Online*-Tests für Schülerinnen und Schüler - mit wenigen Klicks kannst du überprüfen, wie gut du gelernt hast!  
*Grundschule* Klasse 1 · Klasse 2 · Klasse 3 · Klasse 4

<https://www.schlaukopf.de/>

Star Stable ist ein Onlinespiel in dem Abenteuer, Pferde und Rätsel auf dich warten:

<https://www.starstable.com/de/>

Du möchtest was dazu lernen? Dann bist du auf SpielZwerg genau richtig. Hier findest du die besten Kinder und Lernspiele. Versuche doch einmal MatheFreak oder ein anderes tolles Spiel. Es gibt viele verschiedene Kategorien auf SpielZwerg.

<http://www.spielzwerg.de/lernspiele>

Klickt euch durch das große Spieleangebot und spielt Klassiker wie Tetris online, löst knifflige Quizze und die Frage der Woche oder bringt die Teile von Puzzles und Schiebepuzzles wieder zusammen!

<https://www.geo.de/geolino/spiele/>



## Spiele

### Scharade

- Jeder Mitspieler schreibt einen zu erratenden Begriff auf einen Zettel. Diese werden gefaltet und auf einen Haufen gelegt. Der erste Mitspieler nimmt sich einen Zettel und erklärt den Begriff der Gruppe. Derjenige, der den Begriff errät, bekommt einen Punkt und ist als Nächster dran, sich einen Begriff zu suchen.

### Ich packe meinen Koffer

- Bei diesem Spiel packt der erste Mitspieler etwas in seinen Koffer und benennt diesen Gegenstand. Der nächste muss den Gegenstand wiederholen, und seinen eigenen dazu packen. Jeder weitere Mitspieler muss die vorangegangenen Begriffe wiederholen und seinen eigenen pantomimisch hinzufügen.

### Märchen raten

- Ein Mitspieler stellt der Gruppe bekannte Märchen, z.B. der Gebrüder Grimm, pantomimisch vor. Alle raten mit. Eine Variante wäre z.B. auch Filme raten.

### Armer schwarzer Kater

- Ein Spieler macht als Kater die Runde und miaut ganz fürchterlich - und jeder Spieler, neben den er sich setzt, muss ihm den Kopf streicheln und voller Mitleid trösten mit den Worten: „Armer schwarzer Kater.“ Und zwar ohne zu lachen! Das ist gar nicht so einfach, denn wie dieser Kater die Tonleiter hoch und runter jammert, ist urkomisch! Welcher Spieler dabei lacht, ist der neue „arme schwarze Kater“. Da kommt Bewegung in die Runde.

### Keine 1 würfeln

- Die Spieler würfeln nacheinander. Jeder Spieler darf so oft würfeln wie er möchte und dabei Punkte (= Augenzahl) sammeln. Würfelt er aber eine 1, werden alle Punkte dieser Runde gestrichen und der nächste Spieler ist an der Reihe. Das heißt, es muss sorgfältig überlegt werden, ob man noch einen Wurf wagt, oder die bisher gesammelten Punkte aufschreiben lässt und den Würfel freiwillig weitergibt. Gewonnen hat, wer nach einer bestimmten Rundenzahl die meisten Punkte hat, oder wer zuerst eine vorher festgelegte Punktezahl überschreitet.

### Erbsen zählen

- In die Mitte des Tisches kommt die Schüssel mit Erbsen. Alle Spieler bekommen einen Strohhalm und einen Teller und positionieren sich so am Tisch, dass sie die Schüssel erreichen. Dann gibt es das Startsignal und jeder Spieler muss versuchen, mit seinem Strohhalm Erbsen aus der Schüssel zu fischen und auf seinen Teller zu befördern. Dafür müssen die Erbsen mit dem Trinkhalm angesaugt werden. Ist die Zeit um (z.B. eine Minute), wird gezählt: wer hat die meisten Erbsen auf seinem Teller? Der ist der Gewinner!

## Stadt, Land, Fluss

- Jeder Spieler zeichnet auf seinem Blatt Papier sieben Spalten ein, die er mit den Worten Stadt, Land, Fluss, Tier, Pflanze, Name bzw. Beruf überschreibt. Dann buchstabiert ein Spieler in Gedanken das Alphabet, bis ein anderer Spieler "Stopp" sagt. So wird der Anfangsbuchstabe der Spielrunde festgelegt. Wer hat als Erster alle sieben Begriffe mit dem entsprechenden Anfangsbuchstaben gefunden? Derjenige ruft "Stopp", dann nennen alle ihre Begriffe. Für jede Mehrfachnennung erhält man einen Punkt, für einzigartige Begriffe zwei und für Begriffe, in deren Spalte alle anderen Mitspieler nichts gefunden haben, drei Punkte. Am Ende wird zusammengezählt. Man kann auch Rubriken dazuerfinden, z.B. Kinofilm/DVD, Popband oder Schauspieler.

## Verkehrte Kalbsbrust

- Jetzt einigen sich alle auf einen längeren Begriff, möglichst ohne die Buchstaben c, j, q, x, y, ä, ö und ü. Ein Beispiel ist das Wort "Kalbsbrust". Das Wort wird in Druckbuchstaben senkrecht von oben nach unten sowie einige Zentimeter weiter rechts in gleicher Höhe senkrecht von unten nach oben aufgeschrieben. So bilden sich waagrecht neue Wörter, von denen aber nur der Anfangs- und Endbuchstabe feststehen. Nun versuchen alle Spieler, passende Wörter zu finden und die Lücken damit zu füllen.

## Schiffe versenken

- Beide Spieler zeichnen in ein Koordinatennetz von 1–10 und A–J jeweils fünf Schiffe unterschiedlicher Größe (zwei bis fünf Kästchen) ein. Ein weiteres, leeres Koordinatennetz zeigt das gegnerische Gewässer. Nun wird zwischen A1 und J10 abwechselnd "geschossen". Welche Flotte sinkt zuerst?

## Mehl schneiden

- In die Mitte des Tisches wird ein Haufen aus Mehl aufgeschüttet, oben drauf wird das Bonbon gelegt. Nun schneiden die Kinder der Reihe nach "Stücke" vom Mehlberg ab - aber ohne, dass das Bonbon herunterfällt! Das geht am Anfang noch ganz leicht, wird aber von Mal zu Mal schwerer. Bei wem das Bonbon schließlich herunterfällt, der hat verloren und muss die Süßigkeit mit dem Mund aus dem Mehl fischen. Das gibt lustige Mehlgesichter!



## Bewegungsspiele

### **Luftballon-Raketen**

Die Kinder blasen die Luftballons auf und zählen von 10 an rückwärts. Dann werden die Ballons gleichzeitig losgelassen und fliegen wie Raketen weg. Alle rennen nun los und versuchen ihre "Rakete" zu fangen. Das Kind, das als erstes seinen Luftballon zurückbringt, gewinnt einen Preis.

### **Ball an die Wand**

Die Spieler werfen nacheinander den Ball gegen eine Hauswand und müssen ihn wieder auffangen. Um das Schwierigkeitslevel anzuheben, können kleine Aufgaben gestellt werden, zum Beispiel:

- den Ball vor dem Fangen einmal auf dem Boden aufprallen lassen
- vor dem Auffangen einmal/zweimal/dreimal... in die Hände klatschen
- vor dem Auffangen einmal in die Luft springen
- vor dem Auffangen sich einmal schnell auf der Stelle drehen usw.

### **Stopptanz**

Alle Mitspieler gehen auf die Tanzfläche. Der Spielleiter startet dann die Musik (z.B. per Knopfdruck aufs Radio oder mit einem Tamburin). Die Kinder tanzen ausgelassen zur Musik. Wenn der Spielleiter die Musik plötzlich stoppt, müssen alle Kinder sofort stehen bleiben und in ihrer Bewegung "einfrieren". Wer zu spät reagiert oder sich nochmal bewegt, scheidet aus. Gewonnen hat, wer am Ende als Letzter noch auf der Tanzfläche steht.

### **König der Affen**

Jedes Kind bekommt einen 150 - 200 cm langen Wollfaden mit einer Sicherheitsnadel hinten an die Hose oder den Rock gesteckt. Beim Herumtoben der Affenbande muss jeder versuchen, dem anderen auf den Schwanz zu treten, damit dieser abreißt. Wer am Schluss noch den längsten Schwanz hat, ist "König der Affen".

Viele weitere Spielideen findest du hier

<https://www.familie.de/kleinkind/kinderspiele/>



## ALBAs tägliche Sportstunde

Der Basketballverein ALBA Berlin hat ein tolles Angebot für dich. Jeden Tag findest du im Internet auf YouTube ein neues Sportvideo zum Mitmachen. Dort werden dir Bewegung, Fitness und Wissenswertes für alle Kinder und Jugendliche geboten – zum Ansehen und Mitmachen in euren eigenen vier Wänden.



Zum Mitmachen geht es hier lang

<https://www.youtube.com/albaberlin>

## Experimente

### Das Glitzerexperiment

Du möchtest wissen wie sich die Corona Viren verteilen? Das probiere dich mal an diesem tollen Experiment. Das Experiment macht etwas Arbeit – ist aber sehr anschaulich und hilft einfach beim Bewusstmachen, wie wichtig richtiges Händewaschen ist.

Du brauchst: Glitzer (es geht auch mit gemahlen Pfeffer), Handcreme, Seife, Wasser

Hände waschen ist immer wichtig. Aktuell aber noch mehr als vorher – einfach als Schutz. Doch mit Kindern ist das gar nicht immer so einfach. Manchmal wird einfach nur Wasser über die Hände laufen lassen, oder manchmal auch ganz vergessen. Das ist bei Kindergartenalter oder auch in der Grundschule gar keine böse Absicht, sie denken einfach noch nicht immer daran. Umso wichtiger ist es, dass wir uns darum kümmern, erinnern, aber auch anleiten und begleiten. Denn auch mit Seife ist es wichtig, die Hände richtig zu waschen und dafür zu sensibilisieren.

### **Ich schütze mich – und so schütze ich dich**

Wie das gelingen kann, zeigen wir hier:

Die Hände werden gewaschen, abgetrocknet und danach eingecremt.

Auf die eingecremten Hände wird etwas Glitzer gestreut. Der Glitzer stellt die Viren und Bakterien dar.

Nun lässt man das Ganze auf der Hand, juckt sich an der Nase, schüttelt Mamas Hand und spielt etwas... z.B. Lego, – das lässt sich danach auch gut waschen. Es geht natürlich auch alles andere. Sinn und Zweck ist es, zu sehen, wie sich das ganze verteilt.

Nach einiger Zeit schaut man sich im Spiegel an und sucht einmal, wo nun überall Glitzer ist (Im Gesicht, auf dem Shirt, Türklinke usw.)

Jetzt werden die Hände gewaschen. Zuerst nur mit Wasser. Es wird nicht so viel passieren. Dann mit Seife und wirklich 20 Sekunden lang – so, dass einem bewusst wird, warum auch das richtige Händewaschen so wichtig ist. Quelle: <https://wheelymum.com/haende-waschen-mit-kindern-experiment/>



Erst mit Seife und tatsächlich mit langem Händewaschen wird alles verschwinden.



## Seifenblasen selber machen

### Was du brauchst:

- 0,5 gr. Kleister
- 2 gr. Backpulver
- 1 gr. Guarkernmehl (im DM zubekommen)
- 50 ml. Fairy Ultra (es muss dieses Spülmittel sein, es funktioniert am besten)

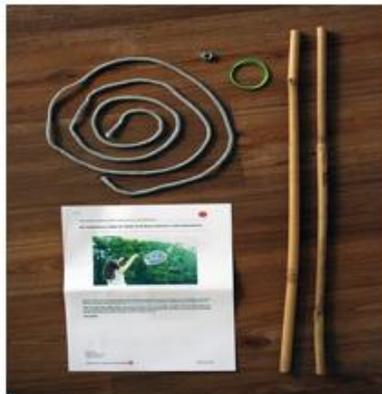


1. Zuerst **0,5 gr Kleister** in 1 Liter kaltes Wasser gut einrühren und 20 min warten. Anschließend nochmal gut umrühren.
2. Danach **2 gr Backpulver** ins Wasser mixen.
3. Drittens **1 gr Guarkernmehl** ins Wasser einrühren.
4. Zuletzt **50 ml Fairy Ultra** ins Wasser einrühren. Während dessen gut umrühren, jedoch eine Schaumbildung wenn möglich vermeiden.
5. Fertig 😊

Auf den Bildern seht Ihr, wie es aussieht, wenn Ihr 1 Liter der Seifenblasenlösung herstellt. Dabei ist es aber natürlich Euch selbst überlassen, ob Ihr gleich einen ganzen Eimer anrührt oder zuerst 1, 4, 6 oder wie viel Liter auch immer fertigmacht. Aber rührt lieber etwas mehr an, weil solche Riesenseifenblasen aufgrund der Größe eine ganze Menge an Seifenblasenflüssigkeit benötigen. Wir empfehlen mindestens 5 L. Dieses Rezept ist auch sehr gut geeignet für Hochzeiten und Seifenblasenmaschinen.

Quelle: <https://www.diyerz.de/diy-riesenseifenblasen-selber-machen/>

## Seifenblasen-Stäbe selber machen



Was ihr braucht: ein Maßband, eine Schere, 2 Stäbe und eine Kordel

1. Zuerst knotet Ihr ein Ende der Kordel an einen Stab.
2. Knotet danach in ca. 50 cm Abstand (für kleinere Anwender geringeren Abstand wählen) den zweiten Stab an die Kordel.
3. Knotet schließlich das Ende der Kordel an den ersten Stab, sodass die Kordel ein Dreieck ergibt.

Dann kann es los gehen 😊

<https://www.diyerz.de/diy-seifenblasen-staebe-selber-bauen/>

Jede Woche ein neues Experiment...

... gibt es im Internet unter [www.mint-siwi.de](http://www.mint-siwi.de)



Die meisten Kitas und Schulen in Siegen-Wittgenstein (sowie in ganz Deutschland) sind zu und deshalb müssen viele Kinder und Jugendliche zu Hause bleiben. Deswegen bietet das Regionale Bildungsbüro des Kreises Siegen-Wittgenstein statt dem „Experiment des Monats“ nun ein wöchentliches „Experiment für Zuhause“ an.

Für die Zeit der Schulschließungen können sich Schüler auf <http://www.mint-siwi.de> jede Woche ein neues wissenschaftliches Experiment samt Anleitung herunterladen. Die benötigten Materialien gibt es in der Regel in jedem Haushalt. Mit dem „Zuckerkunstwerk“ startet die Reihe der „Experimente für Zuhause“ inklusive einer leicht verständlichen Erklärung zu den beobachteten Phänomenen. Die Anleitung kann auch rechts in unserer Randspalte heruntergeladen werden.



Im Archiv der „Experimente des Monats“, können natürlich viele weitere Experimente mit der Familie oder alleine ausprobiert werden.

Quelle: [https://www.siegen-wittgenstein.de/Startseite/Jede-Woche-ein-neues-Experiment-für-Zuhause-Experiment-des-Monats-wegen-Corona-ausgeweitet.php?object=tx\\_2170.14&ModID=7&FID=2170.2499.1&NavID=2170.58](https://www.siegen-wittgenstein.de/Startseite/Jede-Woche-ein-neues-Experiment-für-Zuhause-Experiment-des-Monats-wegen-Corona-ausgeweitet.php?object=tx_2170.14&ModID=7&FID=2170.2499.1&NavID=2170.58)

Weitere tolle Experimente, die du gemeinsam mit deinen Eltern ausprobieren kannst, findest du auch unter:

<https://www.geo.de/geolino/basteln/15225-thma-experimente/>

## Basteln

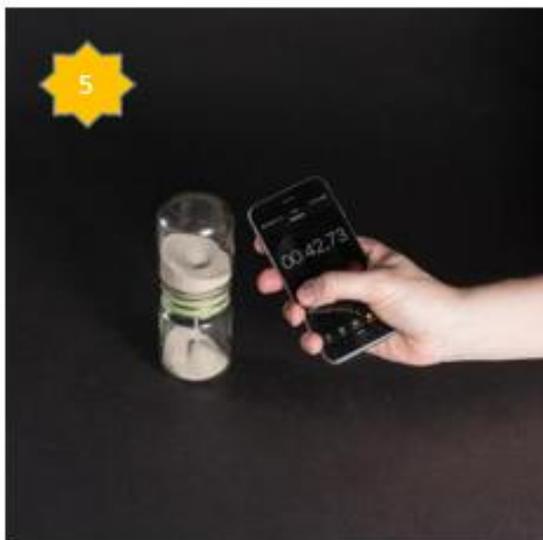
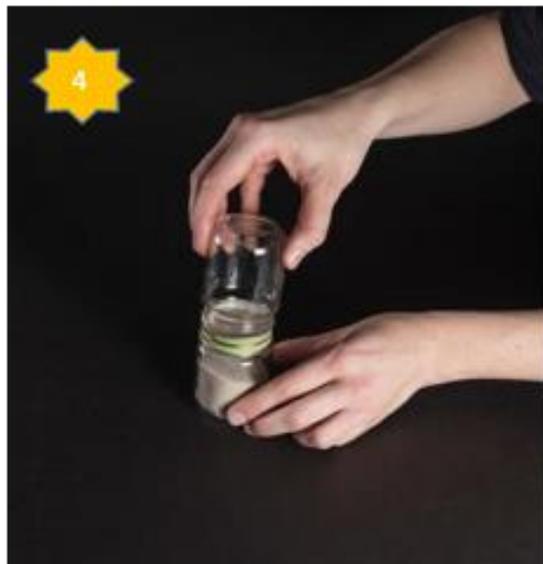
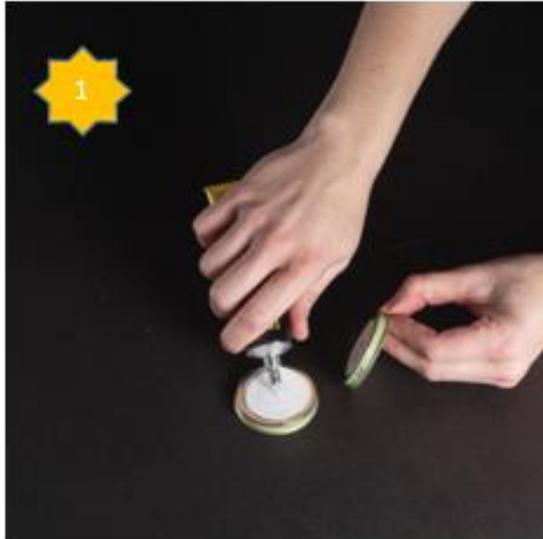
### Sanduhr bauen



**Wer glaubt, aus Sand könne man nur Strandburgen bauen, irrt: Mit feinen Steinchen lässt sich in einer Sanduhr die nämlich die Zeit messen!**

#### Zum Sanduhr basteln braucht ihr:

- 2 gleiche Schraubgläser oder 2 gleiche Flaschen mit Deckeln
- Kraftkleber oder eine Heißklebepistole
- Sand, möglichst fein (*etwa Vogelsand*)
- großer Nagel und Hammer (*zum Durchlöchern von Metalldeckeln*)
- feines Sieb
- Masking-Tape oder Gewebeband
- Sticker zum Dekorieren
- dicke Pappe zum Unterlegen
- eine Stoppuhr





So wird die Sanduhr gebaut:

**1:** Schraubt die **Deckel** der Schraubgläser oder Flaschen ab. Klebt die Verschlüsse mit ihren Oberseiten aufeinander.

**2:** Ist der Kleber getrocknet, legt ihr ein Stück dicke Pappe unter die Deckel und schlagt mit **Nagel** und Hammer ein Loch mittig durch die Metaldeckel.

**3:** Siebt den **Sand** noch einmal durch und füllt ihn dann in eines der Gläser beziehungsweise eine der Flaschen.

**4:** Verschließt das **Gefäß** mit dem Doppeldeckel und schraubt darauf das andere Glas beziehungsweise die andere Flasche.

**5:** Zeit für den Uhrenvergleich! Startet die Sanduhr, indem ihr sie umdreht – und startet gleichzeitig eine **Stoppuhr**. So könnt ihr feststellen, wie lange der Sand braucht, um von einem ins andere Gefäß zu rieseln. Wollt ihr eure Uhr zum Beispiel fürs Zähneputzen auf drei Minuten einstellen, müsst ihr die Sandmenge entsprechend anpassen und mit der Stoppuhr die Zeit "nachmessen".

**6:** Umwickelt die Doppeldeckel mit **Masking-Tape** oder Gewebepband – das macht die Sanduhr stabiler. Dekoriert sie nach Lust und Laune mit bunten Stickern.

Quelle: <https://www.geo.de/geolino/basteln/21763-rtkl-wie-die-zeit-verrinnt-wir-bauen-eine-sanduhr>

## Fadenbild mit Nägeln



### Was du brauchst:

- Holzplatte (mindestens 12 mm dick, damit die Nägel auch darin halten)
- Holzlasur oder Farbe (nach Bedarf) und Schwammpinsel
- Vorlage
- Klebeband oder Malerkrepp
- Nägel (z.B. 1,2 x 20 mm)
- Hammer
- Garn
- hilfreich sind auch eine Pinzette und eine Zange

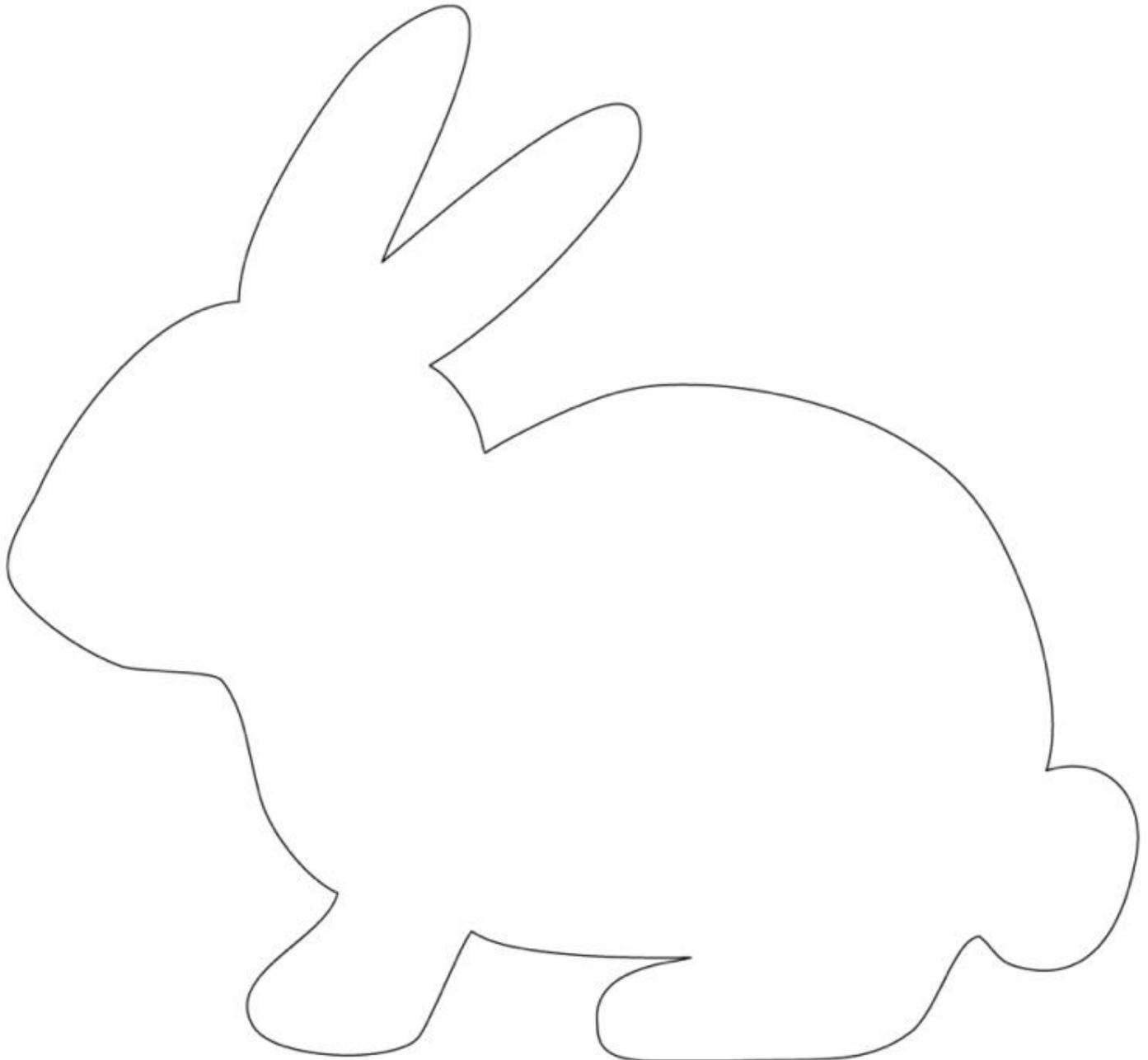


Los geht's:

1. Zuerst wird das Holz angemalt in einer Farbe deiner Wahl. Es kann auch eine Holzlasur verwenden, sie trägt nicht so stark auf und das Muster vom Holz bleibt gut erkennbar.
2. Ohne Vorlage wird ein Fadenbild schwierig. Suche dir ein schönes Motiv aus und drucke dir die Vorlage auf Papier aus. Sie wird dann auf die Holzplatte gelegt und mit Tesafilm (oder ähnliches was wieder leicht abgeht) an den Ecken befestigt. (Die Vorlage des Hasen findest du auf der nächsten Seite.
3. Jetzt wird losgehämmert! Schlag Nagel für Nagel an den Linien entlang deines Motivs ein. Der Abstand muss gleichmäßig sein. Aber Achtung!!! Die Nägel dürfen nicht zu tief eingeschlagen werden. Wenn du damit fertig bist kannst du das Papier vorsichtig wegreißen.
4. Nun wird dein Nagelbild gefüllt. Du umwickelst Nagel für Nagel mit einer Schnur. Beim ersten Nagel knotest du das Band fest drum. Nun legst du um jeden Nagel eine Schlaufe mit dem Band. Mit der Schnur bewegst du dich von Nagel zu Nagel.
5. Wenn du die Kontur deines Bildes umwickelt hast füllst du nun den Rest deines Bildes aus. Der Faden wird kreuz und quer zwischen den Nägeln bis du mit der Dichte deines Fadennetzes zufrieden bist. Am Ende wird der Faden am letzten Nagel festgeknotet und bist fertig 😊.

Auf der Internetseite findet ihr noch viele weitere Idee und Vorlagen für euer Nagelbild:

<https://deavita.com/bastelideen/fadenbilder-naegeln-selber-machen-vorlagen.html>



Weitere Bastelideen findest du auch im Internet z.B. hier: <https://www.geo.de/geolino/basteln>



## Gärtnern

### Kresse aussäen



Lecker und  
gesund 😊



Du liebst es gerne draußen zu spielen? Hol dir ein Stück Natur nach Hause und schau ihr beim Wachsen zu.

Das brauchst du:

- Kressesamen (Baumarkt, manchmal auch im Supermarkt zu finden)
- Watte oder ein Stück Küchenrolle
- ein flaches Gefäß (z.B. ein Teller)
- Wasser
- Geduld 😊

Los geht's:

1. Lege zuerst eine Schicht Watte oder ein gefaltetes Blatt Küchenpapier in dein Gefäß oder auf deinen Teller.
2. Dann gibst du vorsichtig Wasser darauf. So das alles gut feucht ist. Die Samen brauchen in den ersten Tagen viel Feuchtigkeit. Die Samen quellen auf, das sieht ein wenig klietschig aus.
3. Das Tütchen mit den Samen an einer kleinen Ecke aufschneiden. Dann streust du die Kressesamen möglichst gleichmäßig auf deiner Unterlage aus. Die Samen können ruhig dicht an dicht liegen. So bekommst du einen schönen „Kressewald“.
4. Du musst jeden Tag dir Kressesamen vorsichtig gießen. Die Watte oder das Küchenpapier soll immer gut feucht sein, aber nicht im Wasser schwimmen. Nach einem Tag beginnt die Kresse bereits zu keimen.
5. Nach ca. einer Woche sind die Pflänzchen fertig. Du kannst sie mit einer Schere „ernten“.

## Steine bemalen



Das brauchst du fürs Steine bemalen:

- Unterlage (alte Zeitung)
- Steine
- Acrylfarbe oder Acrylstifte
- Pinsel
- Wasser (zum auswaschen der Pinsel)

Steine auf die Unterlage legen du los malen, du kannst das malen worauf du Lust hast oder nutzt die Ideen auf den Fotos als Beispiele.

Danach die Steine trocknen lassen. Sie können zum Beispiel auf der Fensterbank, im Garten, in Blumentöpfe oder auch woanders verteilt werden. Es kann auch ein Magnet mit Kleber hinter den Stein geklebt werden. Dann kann er auch an die Magnetwand.

## Ausmalbilder und Mandalas

Weiter Ausmalbilder und Mandalas findest du zum Beispiel im Internet:

<https://www.kinder-malvorlagen.com/>

<http://www.supercoloring.com/de/ausmalbilder/kunst-und-kultur/mandala>

<https://www.mandala-bilder.de/>



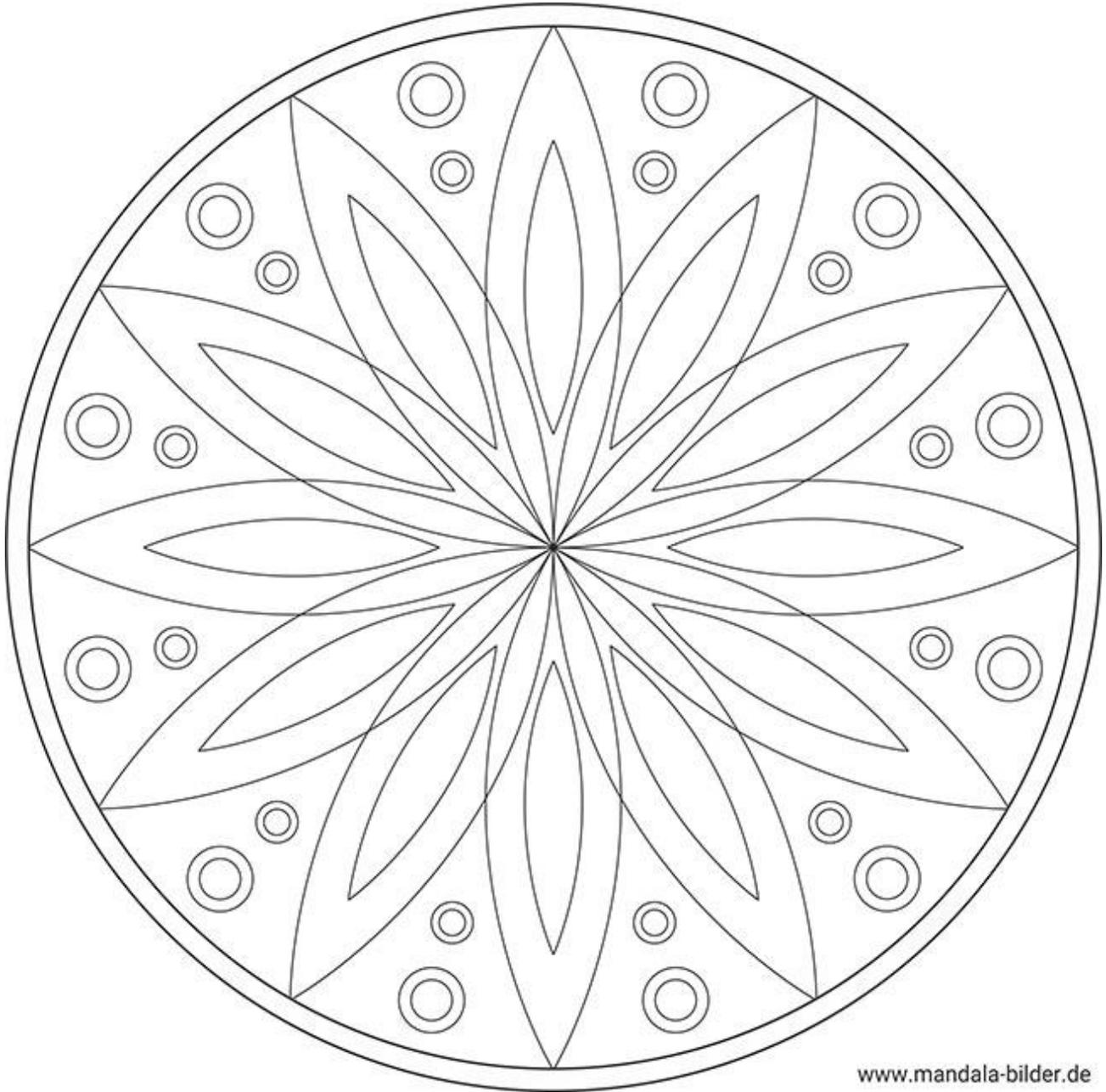


**Lebenshilfe**

Nordrhein-Westfalen

*Teilhabe statt Ausgrenzung*





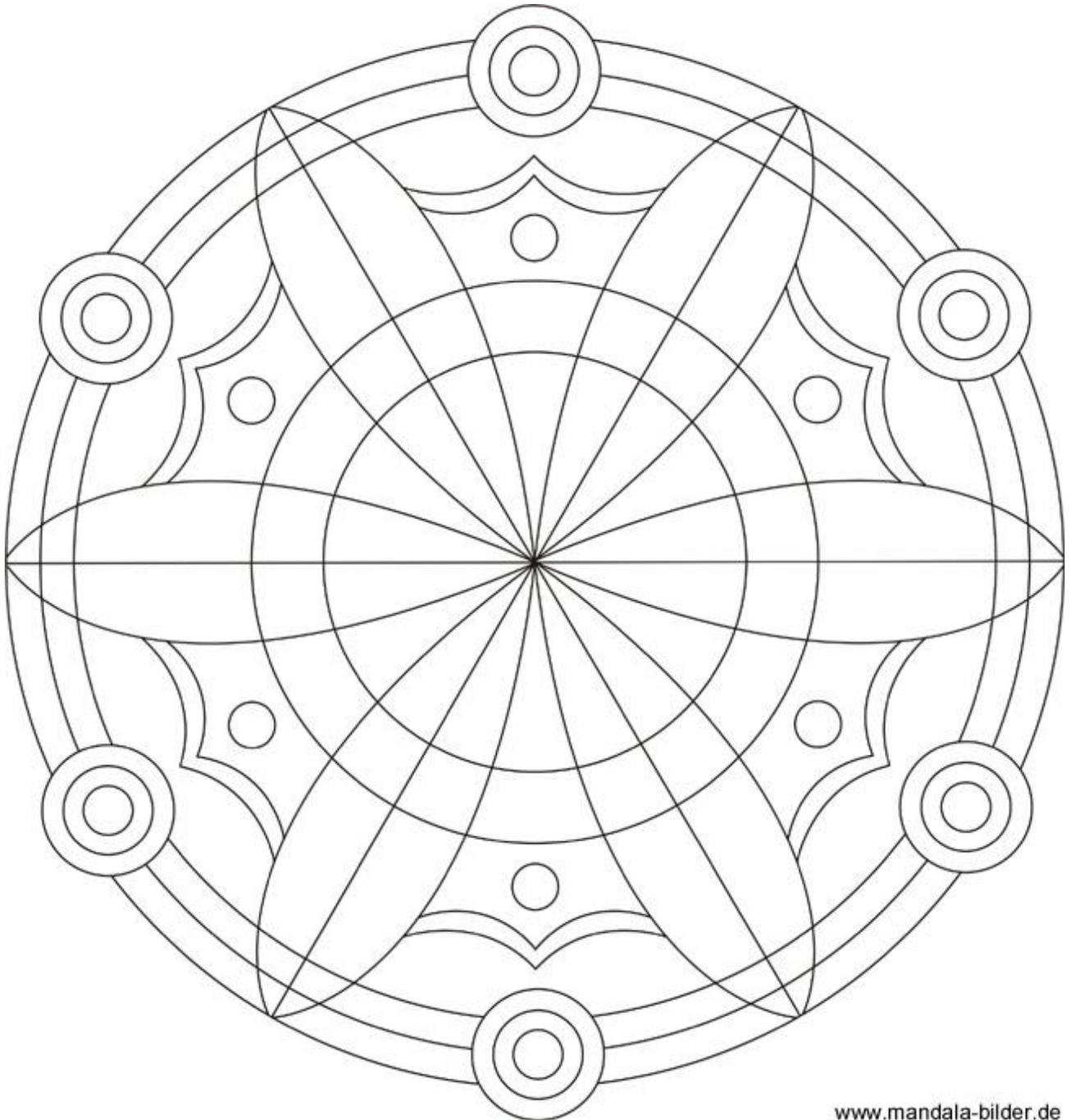
[www.mandala-bilder.de](http://www.mandala-bilder.de)



**Lebenshilfe**

Nordrhein-Westfalen

*Teilhabe statt Ausgrenzung*



[www.mandala-bilder.de](http://www.mandala-bilder.de)



## Kochen und Backen

### Marmorkuchen



#### Zutaten die du brauchst:

- 250 Gramm weiche Butter
- 180 Gramm Zucker
- 5 Eier
- 300 Gramm Weizenmehl
- halbes Päckchen Backpulver
- 100 Milliliter Milch
- 3 Esslöffel Backkakao
- 1 Stück Vanilleschote oder 1 Pck Vanillezucker

#### Und los geht's:

1. Den Backofen auf 180 Grad Ober- und Unterhitze vorheizen. Eine Kastenform oder Gugelhupfform mit ca. 22 cm Länge bzw. Durchmesser einfetten und mit etwas Mehl bestäuben.
2. Die weiche Butter mit dem Zucker schaumig schlagen. Die Eier nacheinander einzeln gut unterrühren. Mehl mit Backpulver mischen. Zusammen mit zwei Dritteln der Milch und dem ausgekratzten Mark einer Vanilleschote unter die Eiermasse rühren. Den Teig halbieren. Unter eine Hälfte Kakao und restliche Milch rühren.
3. Zunächst den hellen Teig in die Form geben. Dann den dunklen Teig darüber geben und eine Gabel durchziehen, sodass ein Marmormuster entsteht. Alternativ den hellen Teig in der Mitte mit einem Löffel etwas aushöhlen, dunklen Teig hineingeben und den Rest komplett darüber verteilen. Glattstreichen und den Kuchen rund 50-60 Minuten backen. Stäbchenprobe machen.

Quelle: <https://www.backenmachtgluecklich.de/rezpte/marmorkuchen.html>

## Tomate und Käse Leuchtturm im Nudelmeer

Zutaten die du brauchst: (reicht für 4 Personen)

- 1 Zwiebel
- 2 (ca. 500 gr.) gelbe Paprikaschoten
- 8 EL Olivenöl
- Salz
- Pfeffer
- Paprikapulver
- 1EL Tomatenmark
- 500 gr. Gestückelte Tomaten
- 150 ml Gemüsebrühe
- 200 gr. Nudeln
- ½ Salatgurke (ca. 280 gr.)
- 2 (ca. 90 gr.) Tomaten
- 250 gr. Mozzarella
- 1 Prise Zucker
- 4 Basilikumblättchen



Und los geht's: (Zubereitungszeit ca. 35 Minuten)

1. Zwiebel schälen und fein würfeln. Paprika putzen, waschen, nach Belieben 4 Krebse oder Fische mit Ausstechförmchen ausstechen. Restlichen Paprika fein würfeln. Öl in einer Pfanne erhitzen.
2. Zwiebel darin andünsten. Paprikawürfel zufügen, kurz mit andünsten, mit Salz, Pfeffer und Paprika würzen. Tomatenmark zufügen, kurz anschwitzen, mit Tomaten und Brühe ablöschen. Aufkochen und 8–10 Minuten köcheln lassen.
3. Nudeln in kochendem Salzwasser nach Packungsanweisung zubereiten. Abgießen, abschrecken und abtropfen lassen. Inzwischen Gurke waschen und in Scheiben schneiden. Tomaten waschen, putzen und in Scheiben schneiden.
4. Mozzarella abtropfen lassen und in Scheiben schneiden. Tomatensoße und Nudeln mischen, erhitzen, nochmals mit Salz, Pfeffer, Paprika und Zucker abschmecken. Gurken-, Tomaten- und Mozzarellascheiben zu einem Leuchtturm schichten.
5. Nudeln in Tomatensoße und je einen Leuchtturm mit Basilikum garniert auf Tellern anrichten. Mit Paprikakrebsen oder -fischen garnieren.

Quelle: <https://www.lecker.de/tomaten-kaese-leuchtturm-im-nudelmeer-47633.html>

## Regenbogen



Wegen des Coronavirus dürfen Kinder in der Region momentan nicht mit ihren Freunden spielen. Auch deswegen malen sie Regenbogenbilder und hängen diese an Fenster oder Türen. Andere Kinder können die künstlerischen Werke von den Balkonen oder beim Spaziergang suchen und zählen. So wissen sie, dass ganz viele andere Kinder auch zu Hause bleiben müssen.

Tolle Idee oder? Mach mit, male mit Fensterfarbe einen Regenbogen oder häng dein selbstgemaltes Bild ins Fenster.

